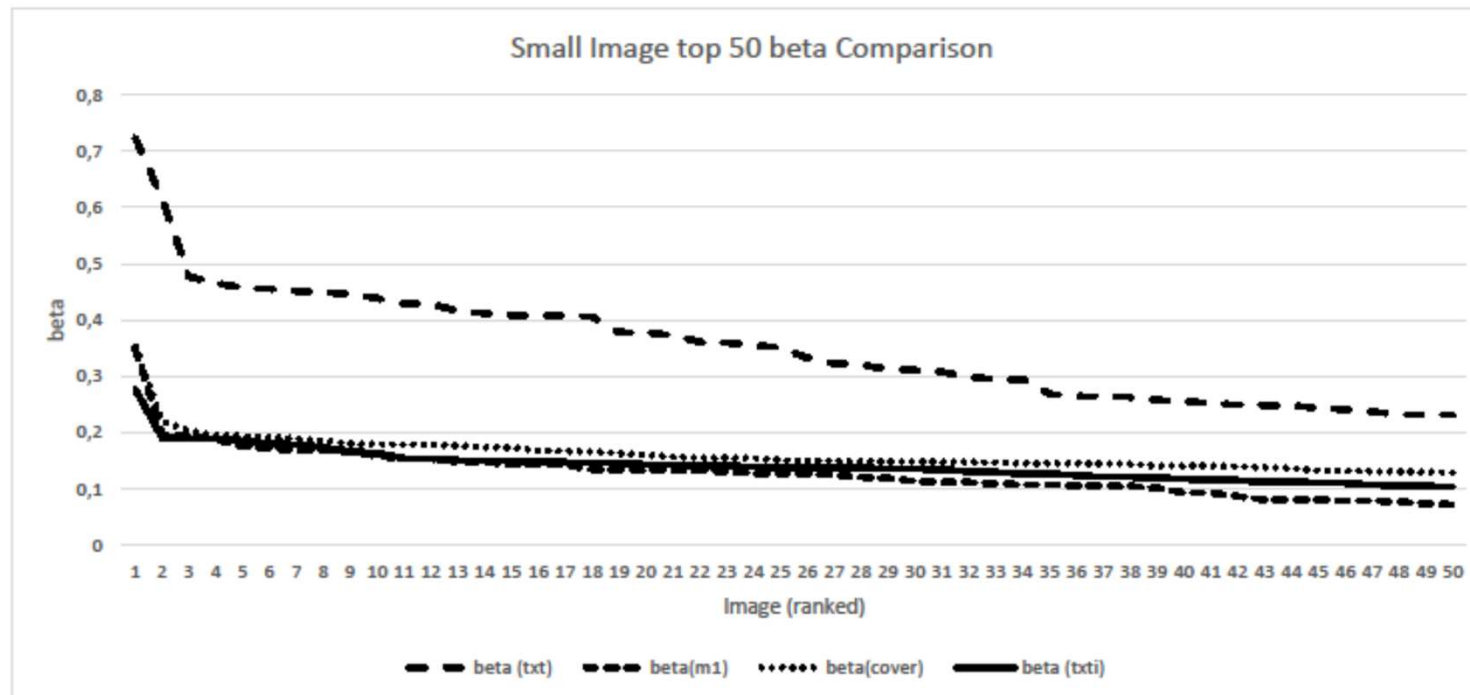
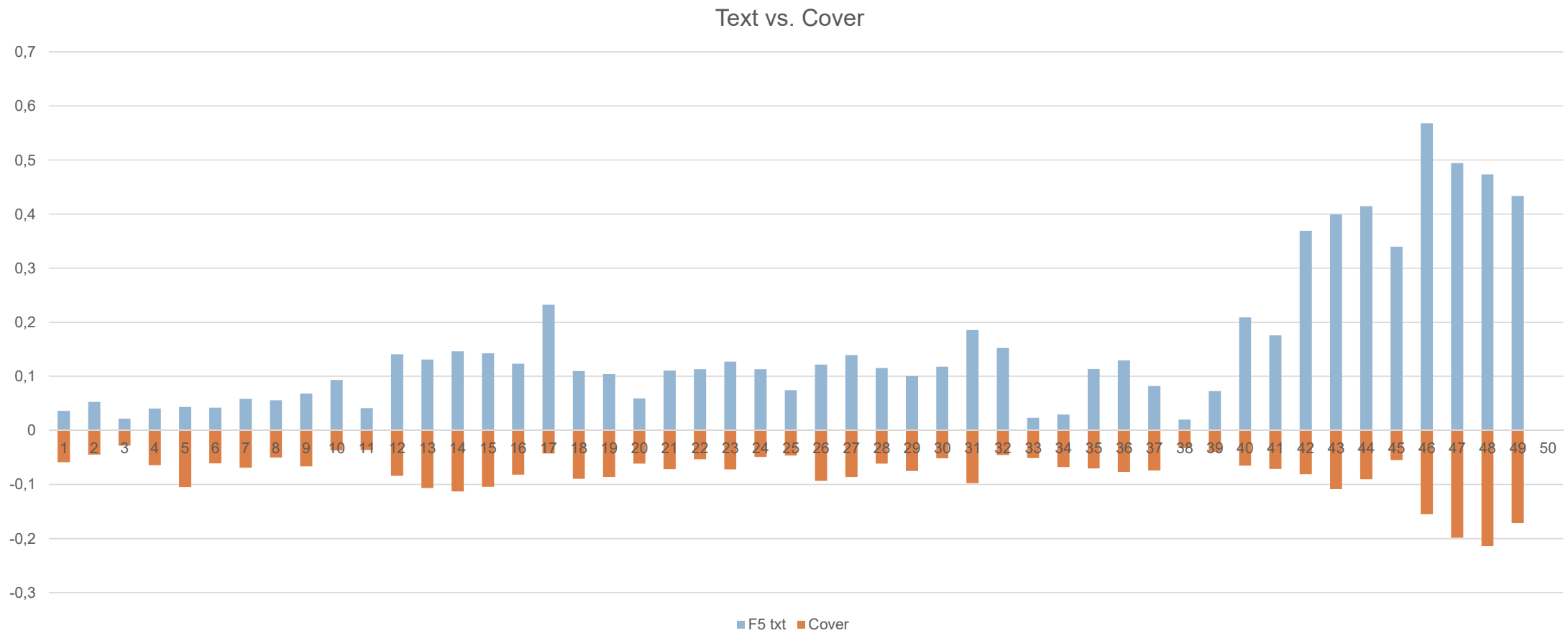


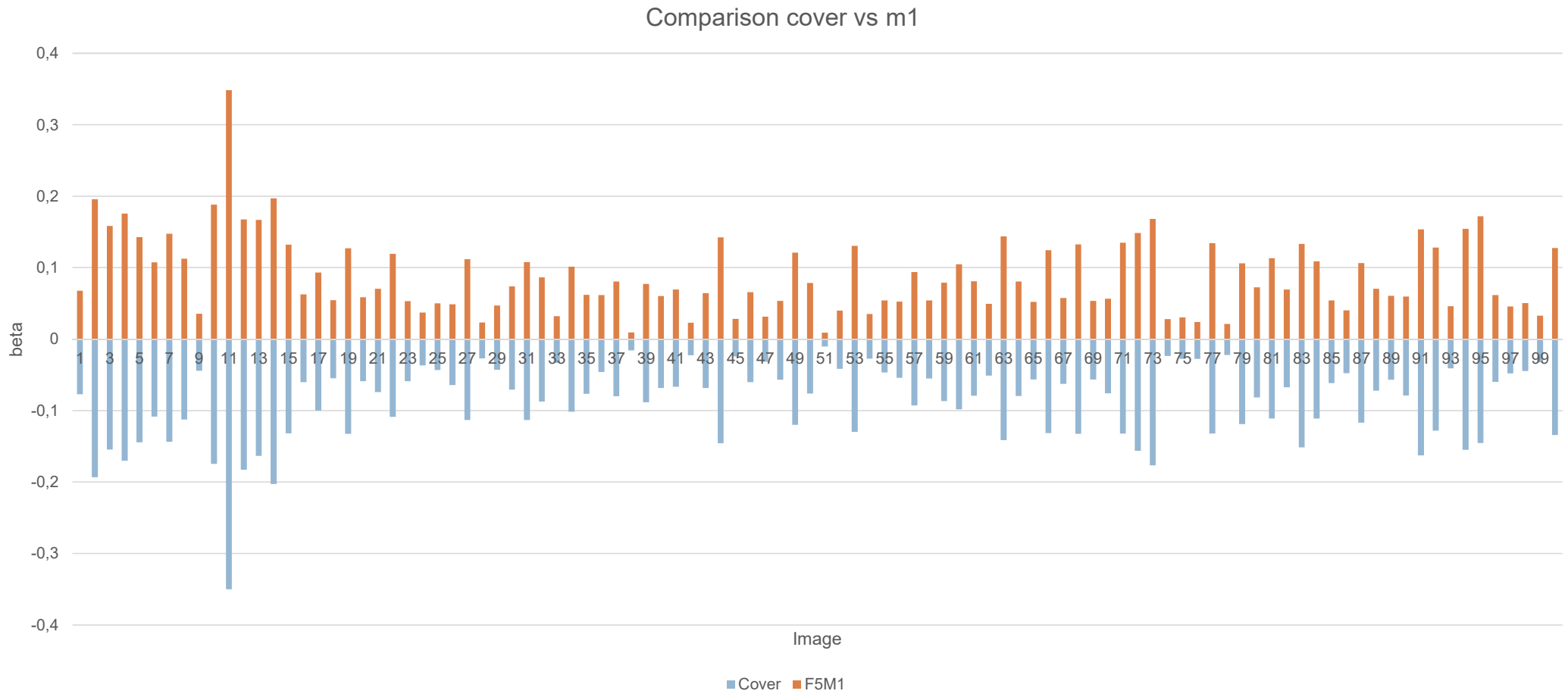
- Nachrichten, die die Kapazität ausnutzen, können verhältnismäßig gut erkannt werden
- Cover mit kurze Nachrichten (wenige Worte) sind nicht von einem Cover zu unterscheiden
- Eine Erweiterung des F5 Algorithmus erschwert/verhindert die Detektion deutlich
 - Einfach die Richtungen der Änderungen variieren, um Häufungen zur Null hin zu verhindern



- Einbetten von Nachrichten führt zu einem signifikanten Ansteigen der beta-Werte



- Vergleich beta-Werte der Analyse bei kurzen Nachrichten



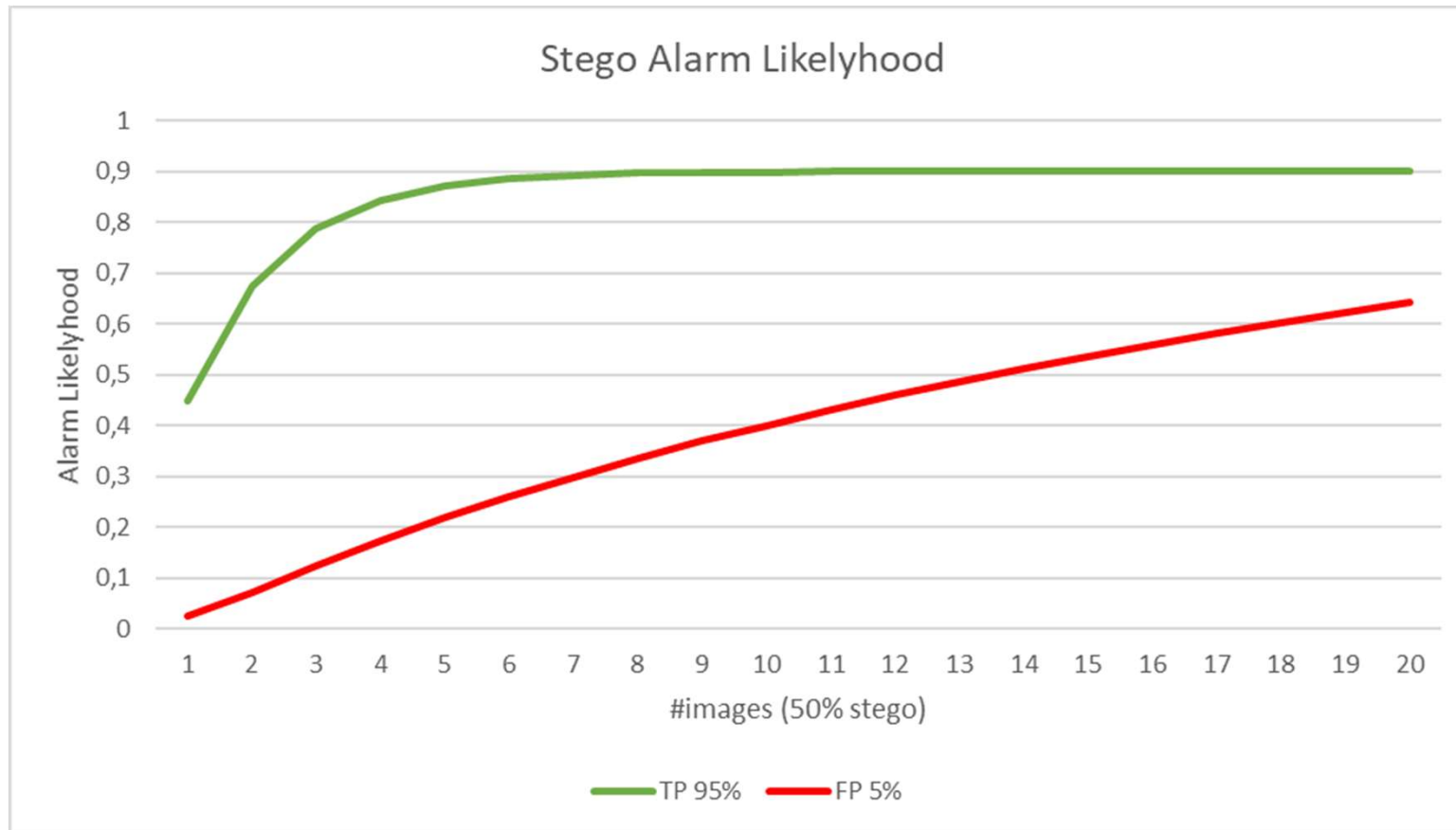
- Social Media provides many channels with lots of images
 - 1 to 1 (communication)
 - 1 to n (groups)
 - 1 to x (web)
- Steganography has been verified to be used for criminal purposes
- Steganalysis aims to recognize stego usage
- Error rates are still high
 - 2018: Tsang and Fridrich, 13% combined error rate
 - 2018: Lin et al., 24% combined error rate
 - Own experiments also 25% with „standard“ steganalysis on F5

- 2018 (*)
 - Instagram: 95 Million photos uploaded on an average day
 - Estimated daily false alarms: 12,4 Million
 - Instagram: > 40 billion photos already shared
 - Snapchat: > 20,000 photos shared every second (1.728.000.000 per day)
 - Estimated daily false alarms: 225 Million
- Facebook: 300 Million photos per day (Gizmodo)
 - Estimated daily false alarms: 39 Million

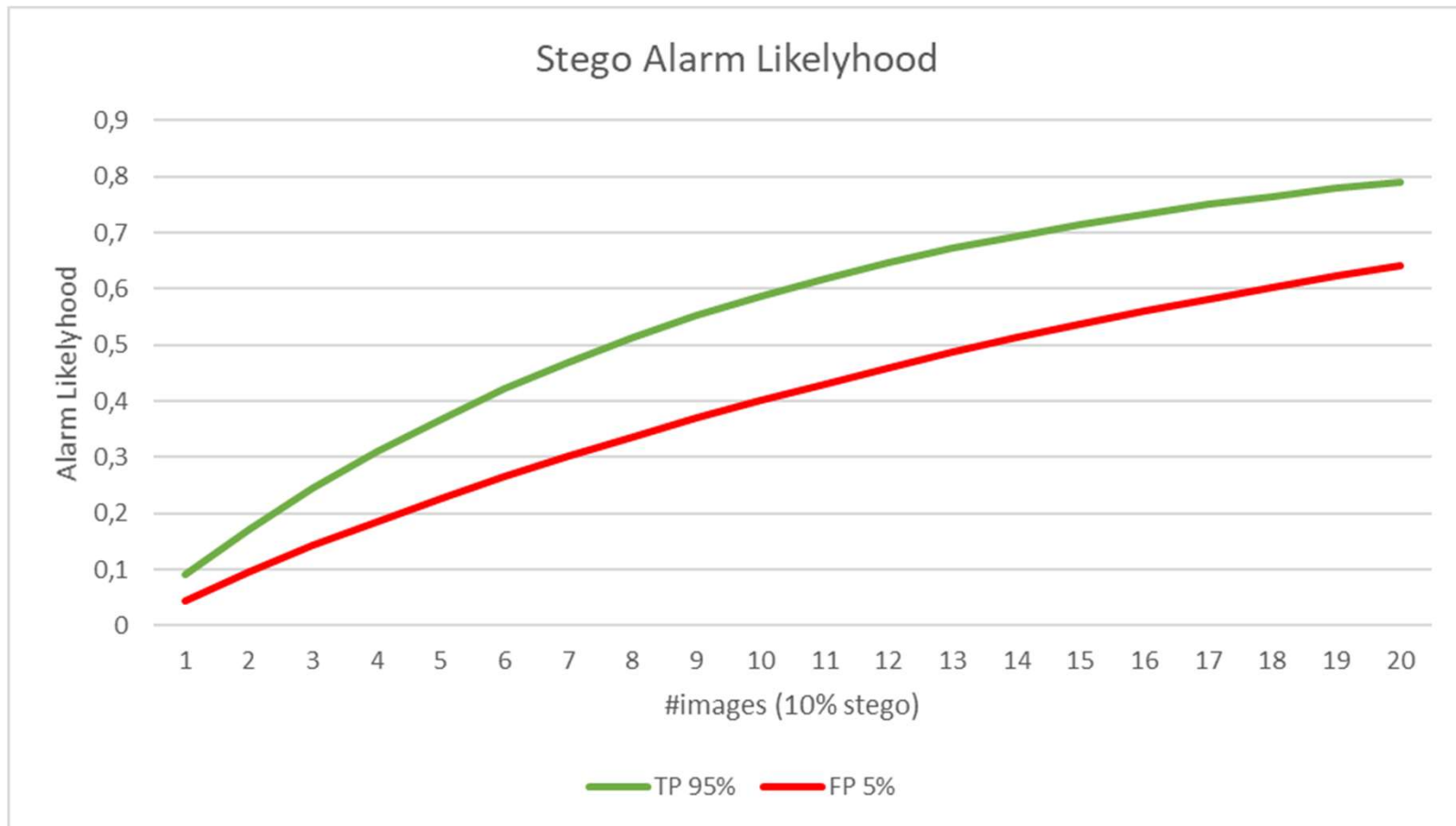
(*)<https://www.socialpilot.co/blog/social-media-statistics>

- Stego example and attack:
 - F5 by Westfeld
 - JPEG-based embedding
 - Modification of low frequency coefficient parity
 - Attack by Fridrichs
 - Detection of coefficient histogram changes
- Results depend on capacity used
 - FPR < 10% for big payload (long text)
 - FNR > 60%
 - FPR > 30% for small payload (short message/ tweet)
 - FNR > 75%

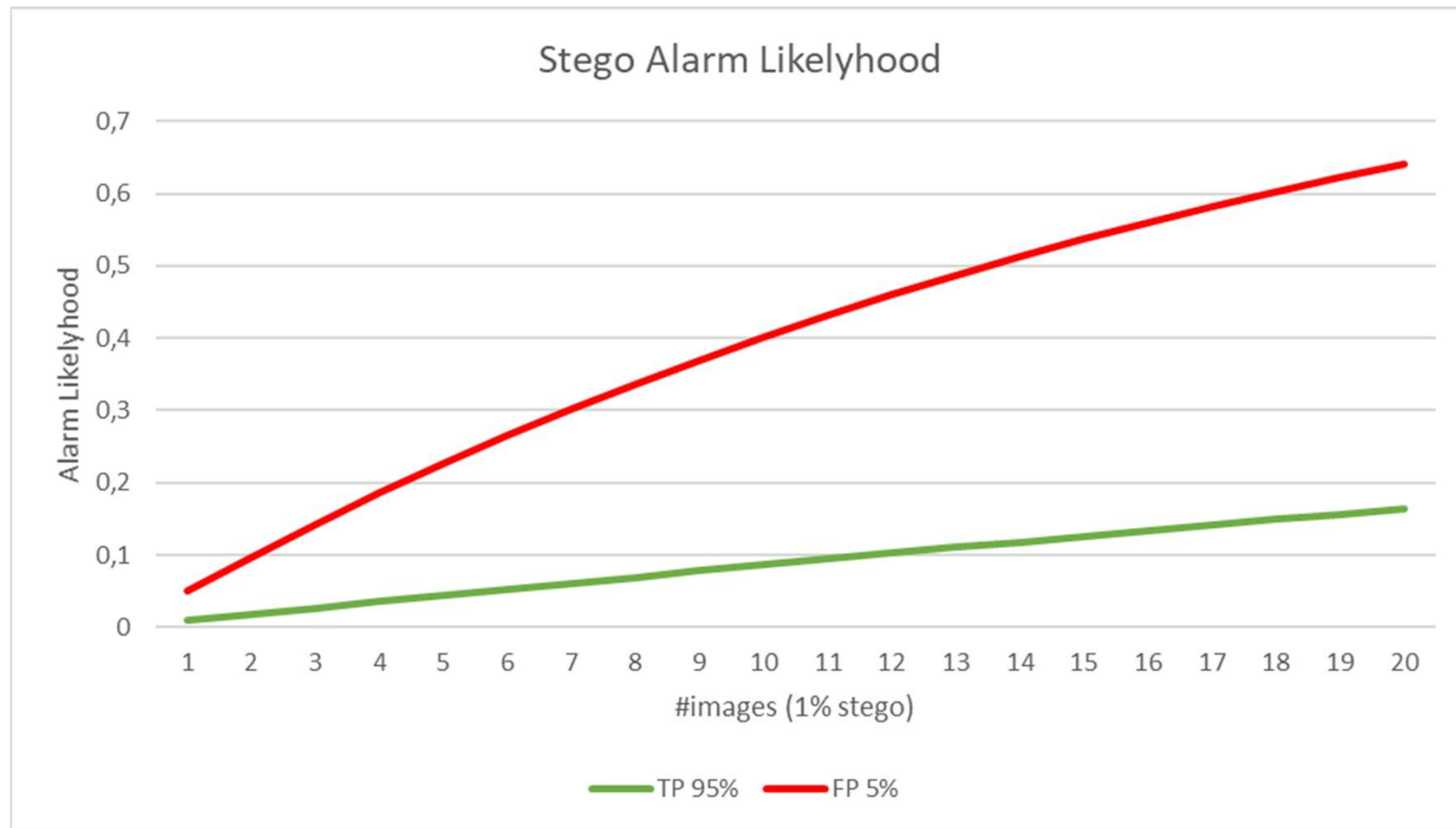
TPR vs FPR vs Stego Occurences (50%)



TPR vs FPR vs Stego Occurences (10%)



TPR vs FPR vs Stego Occurences (1%)



Stego attack: Double Embedding

- F5 increases number of coefficients 0 in JPEG file
 - Embedding at full capacity changes 50% of all potential bit / coefficients
 - Embedding twice increases number of changed bits
- Performance
 - FPR: 1,3%
 - FNR: 38%

The Need for Steganalysis in Image Distribution Channels

Martin Steinebach, Huajian Liu and Andre Ester

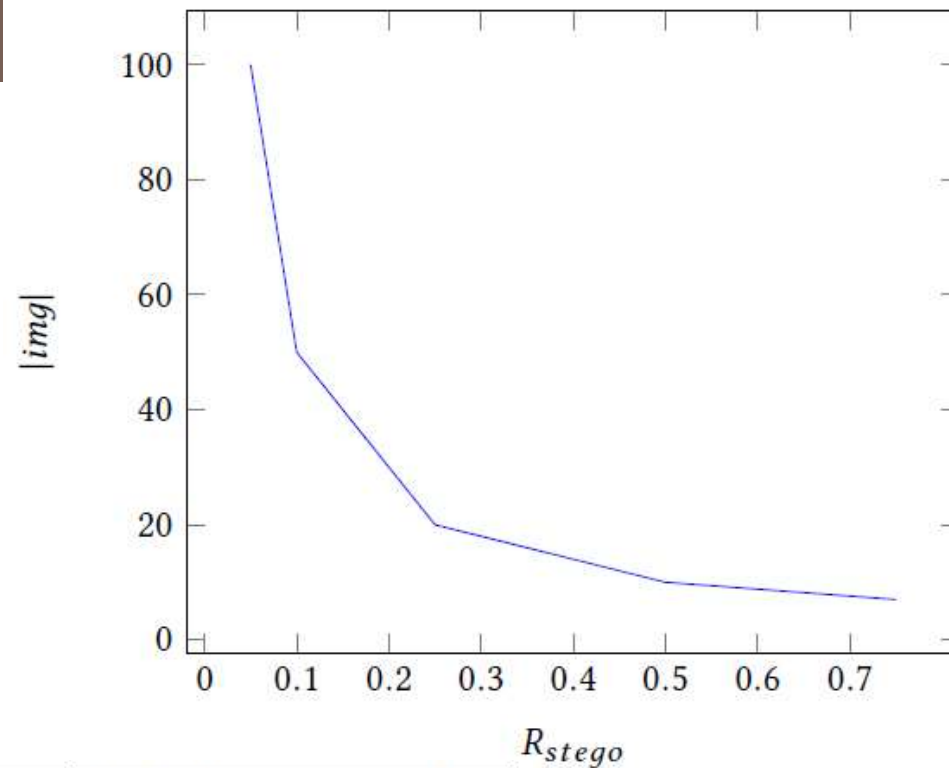
https://www.riverpublishers.com/journal_read_html_article.php?j=JCSM/8/3/4

Stego attack: Capacity Estimation

- Estimation of capacity based on image size
- Testing by embedding and comparison of actual capacity
- Performance
 - FPR: 30%
 - FNR: <1%

Network Wide Monitoring

- False Positive Rate using Double Embedding Attack with Cap_{used} : 0.93
 - „best case“
 - TPR 93%

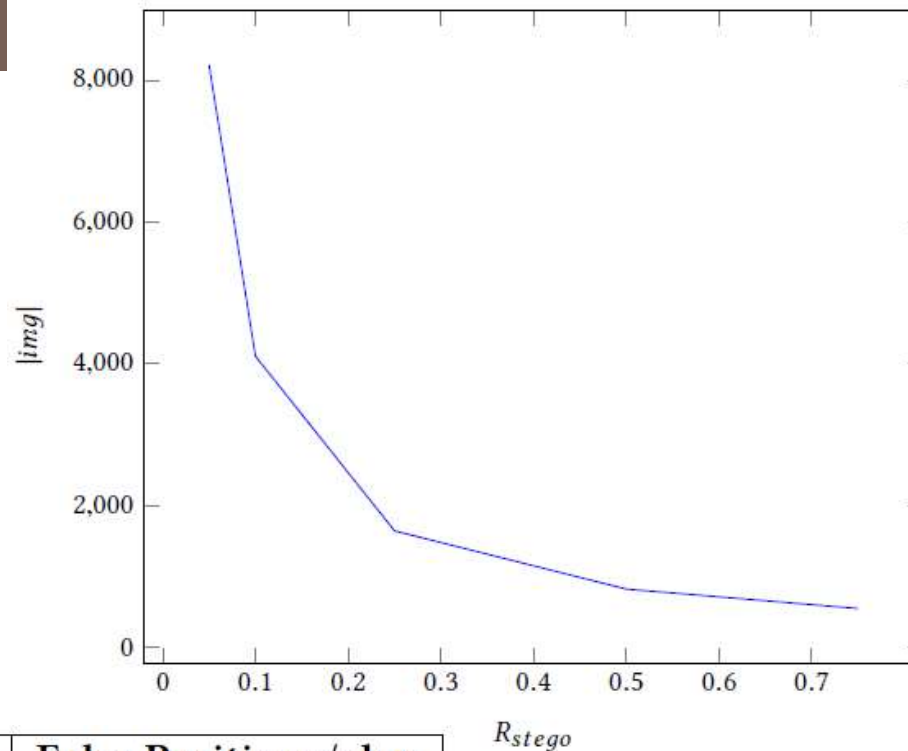


Threshold	False Positive Rate	False Positives / day
1 Positive	0.0039011703511	370611.1834
2 Positives	0.0000152191301	1445.82
3 Positives	0.0000000593724	5.64
4 Positives	0.0000000002316	0.022
5 Positives	0.0000000000009	0.00008584

FP/d 1

Network Wide Monitoring

- False Positive Rate using Double Embedding Attack with $Cap_{used}: 0.3$
 - „worst case“
 - TPR 2,4%

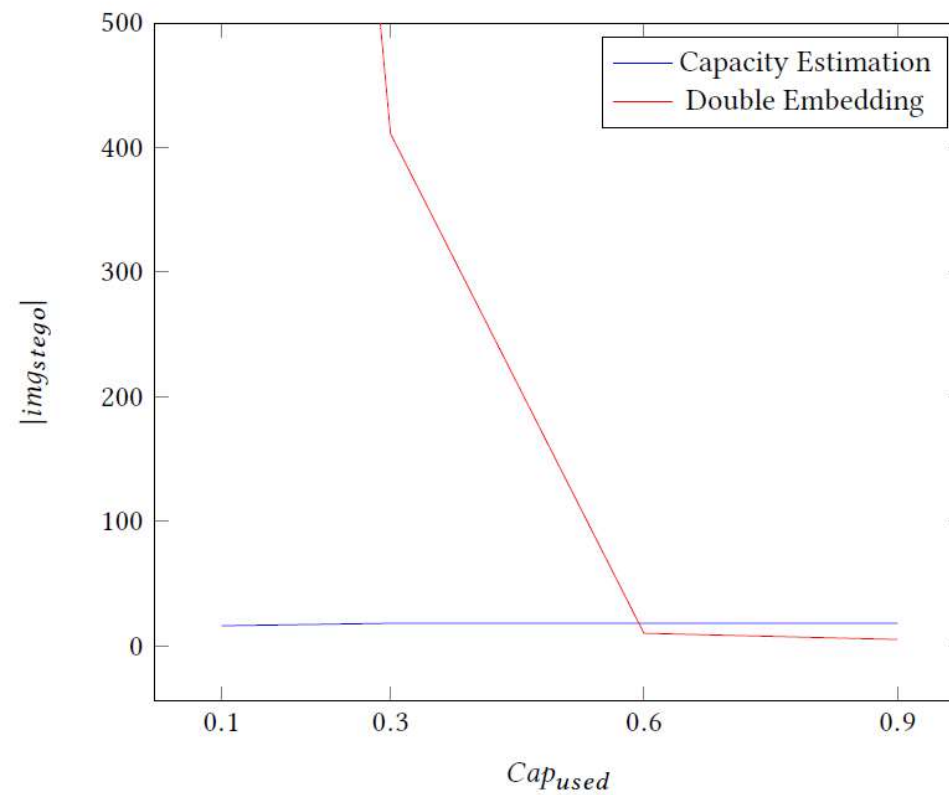


Threshold	False Positive Rate	False Positives / day
1 Positive	0.1304347826	12391304.3478
2 Positives	0.0170132325	1616257.0888
⋮	⋮	⋮
9 Positives	0.0000000109	1.0382
10 Positives	0.0000000014	0.1354

FP/d 1

- Network Wide Monitoring
- False Positive Rate using Capacity Estimation Attack with Cap_{used} : 0.3
 - „worst case“

Threshold	False Positive Rate	False Positives / day
1 Positive	0.306846999	29150464.9197
2 Positives	0.094155081	8944732.6846
⋮	⋮	⋮
15 Positives	0.000000020	1.9123
16 Positives	0.000000006	0.5868



- $R_{\text{stego}} 0.1$
- Capacity Estimation attack outperforms Double Embedding at low capacity usage
- Double Embedding is only slightly better at high capacity usage

- Capacity Estimation Attack with Cap_{used} : 0.3
 - Best case
 - 100 images, R_{stego} 0,1
- 6 of 10 images need to be classified as stego
- Missing 5 stego images is extremely unlikely
- Less than 1 false alarm per 100 channels

Threshold	False Positive Rate	False Positives / 100 images
1 Positive	0.306846999	30.6847
⋮	⋮	⋮
4 Positives	0.008865179	0.8865
5 Positives	0.002720254	0.2720
6 Positives	0.000834702	0.0835

False Negatives	False Negative Rate	Occurrence / 100 images
1	0.00162074554295	0.162074554295
2	0.00000262681611	0.000262681611
3	0.00000000425740	0.000000425740
4	0.00000000000690	0.000000000690
5	0.00000000000001	0.000000000001

- Capacity Estimation Attack with $\text{Cap}_{\text{used}}: 0.1$

Threshold	False Positive Rate	False Positives / 100 images
1 Positive	0.306587838	30,6588
⋮	⋮	⋮
4 Positives	0.008835267	0.8835
5 Positives	0.002708785	0.2709
6 Positives	0.000830481	0.0830

Steganographie/ Wie sicher ist Steganographie?

- Was meinen wir jetzt mit „sicher“ ?
 - Vertraulich: Ja, wenn man „Geheimnis“ des Auslesens nicht kennt
 - Authentizität: Symmetrisch – „Geheimnis“ gleicht einem Schlüssel
 - Integrität?
 -

Steganographie/ Wie sicher ist Steganographie?

- Steganographie ermöglicht eine vertrauliche und unverdächtige Kommunikation.
- Steganographie kann durch automatisches leichtes Stören von C oft unterbinden
- Steganographie hat das gleiche Problem wie die Symmetrische Verschlüsselung
- Der *naive* Schlüsselraum ist sehr begrenzt

Steganographie/ Wie sicher ist Steganographie?

- Der *naive* Schlüsselraum ist sehr begrenzt
 - Wenn es nur um das Geheimnis, wie Informationen eingebettet wird, geht
- Erweiterung: Verknüpfung mit Kryptographie
 - M wird verschlüsselt
 - Nicht jeder möglicher Punkt wird genutzt, sondern nur die pseudozufällig gezogenen
 - ...

Steganographie/ Wie sicher ist Steganographie?

- Was kann gegen die einfache Störung / das einfache Entfernen unternommen werden?
 - Redundanz
 - Fehlerkorrigierende Codes
 - Stärkere Änderung des Originals
 - Höhere Bitwerte (Im LSB-Beispiel)
 - Dadurch erzeugen wir **ROBUSTHEIT**

- Herausforderung Mediensicherheit:
 - Urheberschutz
- Macht hier Steganographie Sinn?
 - Ja, wenn man zum Beweis der Urheberschaft einen Schlüssel „zückt“ und mit ihm eine Information aus dem Medium extrahiert
 - Aber:
 - K muss sicher sein
 - M muss schwer aus C entfernbar sein